*1. Заполни таблицу по образцу*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Событие** | Органы чувств | Виды информации |
| Мальчик в темное нащупывает выключатель и включает свет. | Нос | Обонятельная |
| Охотник по следам на снегу определяет, какой зверь прошёл. |  |  |
| Дети любуются водопадом, который издаёт сильный шум. |  |  |
| Собака по запаху чувствует, что недалеко от нее кошка. |  |  |

*2. Какие действия можно совершать с понятиями?*

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

**Данные для справки:**

ВЫЧИТАНИЕ ОБОБЩЕНИЕ ДЕЛЕНИЕ СЛОЖЕНИЕ

*3. Дополни отношения «вид*  *вид».*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| «числовая информация» | *«вид* *вид»* |  |
| «клавиатура» | *«вид* *вид»* |  |
| «бумага» | *«вид* *вид»* |  |
| «язык» | *«вид* *вид»* |  |

*Понятия:*

*«монитор» «текстовая информация» «камень» «глаз»*

*4. Дополни отношения «род  вид»*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| «носитель информации» | *«родвид»* |  |
| «устройство вывода» | *«родвид»* |  |
| «компьютер» | *«родвид»* |  |
| «форма представления  информации» | *«родвид»* |  |

*Понятия:*

«папирус» «число» «персональный компьютер» «принтер»

*5. Отметь предложения, которые являются суждениями*

Какая погода будет завтра?

Приехал!

Компьютер имеет память.

Конфета вкусная.

Пергамент — носитель информации.

Лев — это дикое животное.

*6. Отметь информационные модели*

рисунок

текст

таблица

статуя

схема

фотография

кукла

игрушка

*7. Пронумеруй действия по порядку*

*Порядок действий при создании материальной модели*

      Изготовить модель по эскизу.

      Назвать существенные свойства объекта с точки зрения цели моделирования.

      Определить цель создания модели.

      Выбрать материал для изготовления модели.

      Создать эскиз модели.

*8. Прочитай, придумай обозначения и дополни диаграмму*

|  |  |
| --- | --- |
| Множество компьютерных  мышей (     ) и множество живых мышей (     )  не имеют ни одного  общего элемента. |  |

*9. Заполни схему*

**«Виды алгоритмов по**

**Последовательности исполнения шагов-команд»**

*10.* *Отметь команды, которые могут входить в систему команд исполнителя «ЧЕЛОВЕК»*

Прыгнуть

Воспринять

Закодировать

Напечатать

Декодировать

Понять

Обработать

Обучить

Передать

Сохранить

Вычислить

Управлять

*11. Отметь, чем может управлять компьютер.*

людьми и обществом

космическими кораблями

самим собой

звёздами и планетами

подводной лодкой

*12. Продолжи предложение*

*Алгоритм называют алгоритмом с ветвлением, если...*

все команды выполняются последовательно одна за другой.

одна или несколько команд выполняются несколько раз.

происходит выбор действий в зависимости от условия.